11avril 2015

Joueurs : Freddy (alias Ryûnosuke), Pierre C. (alias Xiao Ping), Mathieu (alias Haoki), Richard (alias Tajima)

Juin, an 10 de Tenshô (1582)

Ayant fui la ville d'Okayama en toute hâte suite à la crucifixion du Capitaine Kenta, l'équipage (groupe de PJ) se rend à Nagasaki pour tenter d'obtenir des explications.

Le Shukufuku est mis au mouillage discrètement dans l'Anse Nord à deux kilomètres du premier village de pêcheurs. Les Pjs, accompagnés de Nuruta et Akorutsu se rendent en ville.

Sur la question de la mort du capitaine Kenta, ils apprennent assez vite auprès du marchand chinois Li Mah Dong qu'il a certainement tenté de livrer des armes aux Mori, plutôt qu'aux Oda (faction la plus puissante du Tenga), à moins qu'il n'ait naïvement cherché à faire monter les prix entre les deux clans rivaux.

Sur place à Nagasaki, ils évitent de justesse à Li Mah Dong d'être lynché par une foule menée par le nervi jésuite Sébastiao de Foz Coa. Celui-ci, aux ordres du général jésuite Joao, fort du soutien de Omura Dono (Daimyô local) cherche à casser l'influence chinoise pour permettre aux navires portugais de gagner un quasi-monopole. L'équipage du Shukufuku bénéficie en revanche de la protection de Arima Dono, neveu du Daimyô qui bien que jeune converti au catholicisme ne souhaite pas rester sous la dépendance des jésuites. Il est aidé par une mystérieuse courtisane (dame

Yamikura). Cette dernière convainc Li mah Dong et deux membres de l'équipage du Shukufuku d'accepter le sacrement du baptême pour désamorcer les diffamations des jésuites. Le jeune Père José, habilement manipulé et ignorant qu'il dessert ainsi son parti procède à l'instruction religieuse et au baptême des nouveaux convertis.

Yamikura demande alors aux membres du Shukufuku d'escorter en toute discrétion le jeune Arima Dono auprès du puissant Oda Nubunaga à Sakaï (Ancien nom de Kyoto). La mission est acceptée et le groupe part vers le mouillage du navire. Chemin faisant, ils tombent sous les coups d'une embuscade menée par Sébastiao de Foz Coa ; tentative échouée pour essayer d'éviter que le jeune Père José ne révèle au général jésuite l'attirance de Sébastiao pour les jeunes garçons…

Le navire est béni ; prêt à appareiller il embarque Dame Yakimura et le jeune Arima Dono et quitte de nuit l'anse nord du port de Nagasaki.

---

25 avril 2015

Joueurs : Freddy (alias Ryûnosuke), Mathieu (alias Haoki), Richard (alias Tajima), Mitch (alias Tetsuo), Pierre G. (alias Tasumio)

Juin, an 10 de Tenshô (1582)

Le Shukufuku No Kaze fait escale à son port d'attache, l'île de Himeshima. Alertés par un immense feu au sommet du volcan de l'île, les Pjs descendent discrètement à terre pour retrouver Tetsuo et apprendre que depuis deux jours la population subit les sévices d'une trentaine de Samouraïs aux ordres du Daimyo Makaratsu (affidé aux Ukita, eux-

mêmes vassaux des Oda) – ils sont à la recherche du Shukufuku et de son équipage pour les détruire et laver définitivement l'affront de Okayama. Au sein du groupe des agresseurs figure maître Yoshida Kanemi, Bonze suprême du Honnô-Ji, grand sanctuaire shinto de la capitale Myakô. Ce sage s'avère être un allié qui propose de servir d'intermédiaire entre le Daimyo Makaratsu et le passager de marque du Shukufuku, à savoir le jeune Arima Harunobu. Ils négocient un cessez-le-feu et un sauf-conduit jusqu'à la capitale ; dans l'attente de savoir si le puissant Oda Nobunaga accepte l'offre d'alliance de Arima Harunobu, le Daimyo Makaratsu prend dix otages (dont la mère de Ryunosuke).

Nonobstant une traversée mouvementée de la mer intérieure du Japon où il manque de peu la catastrophe au cours d'une embuscade navale, le Shukufuke No Kaze atteint le port impérial de Sakaï et de là les Pjs, escortés par un novice du Honnô-Ji rejoignent la résidence de Oda Nobunaga.

Malgré l'aide de Yoshida Kanemi, l'entrevue est glaciale avec Oda : il somme le Shukufuku de lui remettre sous 6 mois le triple du nombre de teppôs qu'il a perdu à Okayama ; par ailleurs, il demande à Arima Harunobu de mourir dignement avant l'aube suivante pour avoir cru que lui Oda accepterait une si piètre alliance fondée de surcroît sur la trahison d'un ancien allié (le Seigneur Otomo de Nagasaki, oncle de Arima). A défaut, nul n'en réchapperait vivant !

Les Pjs n'ont que quelques heures pour trouver une solution. Ils acceptent l'aide, encore une fois de Yoshida Kanemi. Il leur permet de rencontrer Akeshi Mitsuhide général des Oda, stationné à quelques lieues de la ville à la tête de 20000 hommes prêts à marcher contre les Môri. Les choses sont dites à demi-mot, mais il est clair que Akeshi Mitsuhide a besoin d'un coup de pouce pour pénétrer en douceur par ruse dans l'enceinte du Honnô-Ji et renverser Oda Nobunaga tout en minimisant ses pertes. Les Pjs acceptent et déroulent des échelles de corde à quelques shinobis, rapidement suivis par plusieurs dizaines de samouraïs qui viennent pour la curée : Oda Nobunaga, assisté par son fidèle Ranmarû se fait seppuku et son corps disparaît au milieu des flammes du sanctuaire… tandis que le jeune Arima Harunobu échappe de peu au seppuku.

Qui sont désormais les alliés du Shukufuku No Kaze ? Peuvent-ils compter sur Yoshida Kanemi ou n'ont-ils été que de possibles boucs-émissaires ? Akeshi Mitsuhide va les récompenser ou les ignorer, voire pire… ?

Que vont devenir les dix otages retenus par le Daimyo Makaratsu ? Comment le jeune Arima Harunobu à qui ils ont juré fidélité va-t-il pouvoir trouver de nouveaux alliés pour survivre dans les temps troublés qui s'annoncent ?

A l'échelle du Tenga, le coup d'Etat d'Akeshi Mitsuhide fait-il de lui un nouveau potentiel Shogun ou les Oda n'ont-ils pas gardé de puissants alliés prêts à venger l'assassinat de leur chef ?

---

27 juin 2015

Joueurs : Mitch (alias Tetsuo), Pierre G. (alias Tasumio), Damien, Laetitia (alias Dame Yamikura)

Juin, an 10 de Tenshô (1582)

Akeshi Mutsuhide, tout à sa victoire, confie au jeune Arima Harunobu qu'il estime redevable éternellement pour lui avoir sauvé la vie, la mission de porter en toute hâte au

clan Mori la nouvelle de la mort de Nobunaga Oda.

Les Mori résistent depuis 4 mois au siège du château de Takamatsu aux marches de la province du Bitchu, siège opéré par le Général Hashiba Hideyoshi. Ce dernier compte parmi les fidèles de Nobunaga auquel il devait son ascension sociale fulgurante. Akeshi Mitsuhide imagine donc, à juste titre, que dès qu'il connaitra la nouvelle de l'assassinat de son maître il voudra le venger. Mais jusque-là, bien que les deux hommes se détestent cordialement, ils sont censés servir le même maître. Ainsi, par le message porté aux Mori et leur proposant une alliance immédiate contre Hashiba Hideyoshi, Akeshi Mitsuhide compte le surprendre en arrivant sur ses arrières avec ses 20000hommes (les Mori en comptent 30000 et Hideyoshi 26000).

Toutefois, à bord du Shukufuku No Kazé le débat est vif, car il s'avère vite qu'ils ont davantage intérêt à porter l'information à Hideyoshi « le Singe ». A cela deux raisons :

- Arima Harunobu n'a pas d'intérêt à s'allier aux Mori ; son ennemi direct est le clan Shimazu, anti-chrétien. En s'alliant avec les fidèles des Oda, il leur prouve que les chrétiens peuvent les soutenir et objectivement, il se retrouve vassal des Oda… au même titre que les Shimazu.
- Les 10 otages de l'île d'Himeshima sont détenus par le Daimyo Marakatsu, lieutenant du Singe ; proposer de s'allier à lui est un bon moyen d'espérer retrouver les otages sains et saufs.

Nuitamment les Pjs débarquent à l'embouchure d'une rivière qui relie le château de Takamatsu en compagnie du jeune Arima. Le parcours jusqu'à château en deux jours est parsemé d'embûches et de rencontres inattendus. Au retour ils embarqueront ainsi pour les mener à Himeshima : une vieille femme et son buffle de rizière, un chien de guerre brûlé au train antérieur (Hiro) et le jeune garçon à qui ils l'ont confié (Hito), ainsi qu'une dizaine d'autres orphelins errant du fait de la longue guerre de la région.

Arrivés aux abords du château assiégé, ils rencontrent chacun par des biais différents l'étrange personnage qu'est le Singe : petit, le visage grotesque et les jambes arquées. Il est fantasque, passant des larmes au rire, génie stratégique et fin politicien ; bref un homme jalousé, mais aussi très admiré par sa garde rapprochée et ses familiers.

Quoique méfiant, il accepte leur offre d'alliance et croit ou feint de croire à leurs explications sur les circonstances de la mort de Nobunaga. Il s'engage pour le compte de son lieutenant Marakatsu à ce que les otages d'Himeshima soient libérés. En contrepartie, il demande qu'ils participent à une ambassade auprès des Mori : il veut bluffer. Fort de sa nouvelle alliance avec Arima Harunobu, il veut le présenter comme représentant de tous les chrétiens du nord de Kyushu. Partant, il veut imposer un cessez-le-feu immédiat, une offre de paix sans annexion des territoires Mori avec un sauf-conduit pour tous les combattants, à la seule condition que le dernier des Mori se donne la mort dignement.

L'ambassade, sous le feu ennemi au départ, puis sous celui de tueurs appointés par Marakatsu est très périlleuse mais elle aboutit, aux conditions souhaitées par le Singe

qui a encore une fois fait preuve de son génie. Arima Harunobu est grièvement blessé à l’épaule par une arquebusade.

Hors scénario : retour à Himeshima avec les réfugiés et les otages survivants (un mort). Le Singe ayant pu obtenir la paix avec les Mori se précipite à la rencontre de l’armée de Mitsuhide. Il parvient à laminer les troupes mal préparées de ce dernier. Akeshi Mitsuhide, à rebours de tout honneur attendu de sa part, fuit déguisé en moine. Il sera rattrapé quelques jours après et exécuté.

---

14 novembre 2015.

Joueurs : Freddy (Ryunosuké), Laurent (Jirô, jeune eta fils de fossoyeur réfugié à Takamatsu), Jean-Luc (Chosuké, intendant de Arima Harunobu), Cécile (Myakô, jeune femme originaire de l'île d'Himeshima), Fabien (Kazumi, jeune scribe itinérant)

Fin juillet, an 10 de tenshô

Une partie de l'équipage du Shukufuku No Kazé (les joueurs absents notamment) accompagnent Arima Harunobu et Hidéyoshi, le vainquer du siège de Takamatsu, à la rencontre du général félon Akeshi Mitsuhide.

Pendant ce temps, Hidéyoshi a désigné son vassal Togawa Hideyasu comme régent des terres entourant Takamatsu, au nom de son jeune seigneur Ukita Hideie. Cette désignation d'un "étranger" n'est pas pour plaire à son oncle, sa mère et un certain nombre de fidèles du clan Ukita forcés de s'allier à Hidéyoshi par l'entremise d'otages. Par ailleurs, les Mori, provisoirement vaincus se trouvent toujours à quelques lieues de distance avec 20000 hommes près à franchir le fleuve Takahashi. Notons à ce propos que parmi les affidés des Mori figure Otomo Yoshimune, seigneur théorique de l'île d'Himeshima et qui a vu d'un très mauvais oeil l'allégeance prêté par ses habitants à son rival Arima Harunobu. Cette faction compte parmi ses membres Urakami Munekage, ancien seigneur du lieu. Il se propose de venir rencontrer le nouveau seigneur pour lui présenter ses hommages... sans gaieté de coeur ! Parmi les rivaux du jeune Ukita Hideie se trouve aussi son demi-frère Tojumaru qui d'ailleurs va attenter directement à sa vie, quelques lieutenants "va-t'en-guerre" de Togawa comme Hanabusa Masayaki, et Togawa Hideyasu lui-même qui, malgré les stricts consignes du "Singe" ne voit pas pourquoi il devrait s'encombrer du jeune Ukita alors qu'il gouverne de fait.

Dans ce cadre les personnages ont été missionnés pour représenter au mieux les intérêts de Arima Harunobu, c'est-à-dire en démontrant leur fidélité à la cause de Hideyoshi. Dans un premier temps ils détruisent les digues qui avaient été construites pour inonder le château, éviter ainsi qu'en aval, les troupes Mori ne puissent trop facilement franchir le fleuve. Au cœur du château, dans une ambiance de complot permanent ils décident de mettre le jeune Ukita à l'abri en lui substituant un gamin qui lui ressemble. Seule sa mère et quelques domestiques fidèles sont au courant.

Ils assistent et participent au guet-apens durant lequel Togawa Hadeyasu cherche à se débarrasser des leaders Mori venus au château de Takamatsu. Malheureusement, la plupart d'entre eux parviennent à fuir, renforcés à n'en pas douter dans leur volonté de rompre la paix précaire de dupes qu'ils ont acceptée de la part de Hideyoshi.

Tous les comploteurs n'ont pas encore levé leur masque ; mais Ukita Hideie a survécu et

l'heure doit être à l'organisation d'une défense unie du château de Takamatsu, autour des 500 soldats. Tous sont-ils convaincus de cette nécessité ?

---

28 novembre 2015.
Joueurs : Pierre G. (Tasumio)*, Laurent (Jirô, jeune eta fils de fossoyeur réfugié à Takamatsu), Jean-Luc (Chosuké, intendant de Arima Harunobu), Cécile (Myakô, jeune femme originaire de l'île d'Himeshima), Fabien (Kazumi, jeune scribe itinérant)*

mois d'août, an 10 de tenshô
Après avoir accompagné le Seigneur Arima Harunobu à l'est du Tenga pour assister le "Singe" dans sa bataille contre le Général Akeshi Mitsuhide, le navire Shukufuku No Kazé revient à Takamatsu. Il remonte le fleuve sous le feu nourri des Mori qui ont pris position sur les deux rives, mais il atteint le château le ravitaillant ainsi en précieux koku de riz qui faisait défaut aux assiégés.
Dans l'enceinte de la forteresse, la situation est très tendue et l'alliance espérée entre le clan du Génaral Togawa (désigné comme tuteur de Ukita Hideie par le Singe) et le général Ukita Tadeie (oncle du pupille) est un échec.
Togawa cherche à fuir en monnayant face aux Mori la livraison du jeune Hideie. Celui-ci fait son genpuku (cérémonie de passage au statut de samouraï) dans l'urgence et devient pour une nuit le général en charge de défendre la forteresse, réussissant grâce aux Pjs à fédérer pour une bataille les clans rivaux.
Au cours de l'assaut, le Shukufuku fait l'objet d'une tentative de sabordage. Le pire est évité grâce à l'héroisme de Tasumio et de Jirô.
Le conseil de guerre se met d'accord, notamment grâce à l'intercession des Pjs pour évacuer le jeune Hideie, tout du moins en apparence. Au moment de l'évacuation à bord du Shukufuku, Togawa tente à nouveau de prendre possession du navire. Watanabe et Jirô sauvent in extremis le jeune Daymio, tandis que le départ se fait sous la férule de Chosuké. Ce dernier est officiellement désigné comme protecteur du jeune Hideie qui part en exil, pour l'instant, sur l'île d'Himeshima, seul lieu où les shinobis appointés par les Mori ne devraient pas le chercher. Le navire quitte les abords du château de Takamatsu tandis qu'à l'intérieur de l'enceinte une bataille fait rage entre les partisans de Togawa et ceux de Tadeie...
Notons au passage que l'infortuné Ryunosuké a été grièvement blessé à la tête en couvrant une sortie d'ouvriers destinée à renforcer les fortifications extérieures. Il a été abandonné à son triste sort dans l'enceinte du château, nul n'ayant trouvé de stratagème pour l'évacuer.

---

12 décembre 2015.

Joueurs : Pierre G. (Tasumio), Laurent (Jirô, jeune eta fils de fossoyeur réfugié à Takamatsu), Jean-Luc (Chosuké, intendant de Arima Harunobu), Cécile (Myakô, jeune femme originaire de l'île d'Himeshima), Fabien (Kazumi, jeune scribe itinérant)

Interlude

1. A Takamatsu : Togawa est parvenu à s'enfuir avec une cinquantaine de fidèles après sa tentative de prendre le contrôle du château.Sur place, le général Ukita (oncle de Hidéï) résiste jusqu'à fin octobre 1582, moment où les Mori et leurs alliés se retirent à l'approche de renforts Ukita provenant de Okayama.

2. Réalisant l'enlisement du siège de Takamatsu, le Daimyo de Bungo (Otomo Yoshimuné), suzerain théorique des Pjs rentre sur ses terres avec l'idée d'annexer la province de Chikugo en l'absence du Daimyo Arima Harunobu. Il entre dans la province par voie terrestre, par l'est avec 2000 hommes. Malgré quelques tentatives de résistance, la province tombe vite et les proches de Harunobu sont retenus en otage au château de Chikugo

3. Les Pjs sont chargés par Arima Harunobu d'organiser la résistance sur ses terres, lui-même n'étant pas autorisé à laisser son suzerain Hashiba Hideyoshi le Seigneur singe.

mois de novembre, an 10 de tenshô

Dans la province de Chikugo, l'équipage du Shukufuku No Kazé a quatre objectifs :

• lutter contre la famine prévisible à Chikugo

• continuer à défendre le jeune Ukita Hidéï (qui est caché sur l'île de Himeshima)

• Harceler les troupes d'occupation venant de Bungo, se renseigner sur l'occupant et fédérer les fidèles survivants (sous le commandement de Nabeshima Naoshige)

• S'assurer de la protection des membres de la famille de Arima Harunobu, à savoir principalement : sa Tante (Akemi, 32 ans), sa jeune soeur (Emi 14 ans), son frère (Jiémon 9 ans) et leur précepteur, Yohei (52 ans) un moine que connaît le personnage de Chosûké.

Dame Yamikura prend le commandement de l'expédition, avec la charge de gérer près de 1000 koban. Le groupe pose les premiers jalons de la résistance sur place. Grâce à l'aide de Maître Heizo orfèvre à Chikugo et de sa femme Dame Hiriko, puis à celle de Dame Fumiko tenancière des bains publics et de la maison close de la ville, ils parviennent à pénétrer dans le château pour aider à l'exfiltration des otages. Leur karma a failli tourner de façon défavorable : tous ont été soit capturé et torturé, blessé grièvement. Mais in extremis et grâce au sacrifice de Néné une jeune Shinobi qui les a aidés, et à l'aide providentielle d'hommes de Nabeshima Naoshige, ils parviennent à fuir vers les montagnes et vers le monastère du Mont Yeshié, où ils espèrent retrouver le Maître de Chosuké, le sage Suriomi.

13février 2015.

Joueurs : Pierre G. (Tasumio), Laurent (Jirô devenu Jotarô, jeune eta fils de fossoyeur réfugié à Takamatsu), Jean-Luc (Chosuké, intendant de Arima Harunobu), Cécile (Myakô, jeune femme originaire de l'île d'Himeshima), Fabien (Kazumi, jeune scribe itinérant)

Interlude

1. Lente convalescence des grands blessés (Tasumio, Chosuké, Myakô et Kazumi) jusqu'au coeur de l'hiver.
2. Dame Yamikura profite de l'absence des personnages pour diriger la résistance depuis le monastère du Mont Yeshieï

Février de l'An 11 de tenshô

Dans la province de Chikugo, une puissante éruption volcanique nimbe les chutes de neige de cendres noires. L'ambiance est lourde, jusqu'à ce qu'un pauvre habitant d'Himeshima, atrocement mutilé arrive, porteur d'un message de Togawa : il épargnera les habitants de l'île et le jeune Ukita Hideï si la famille de Arima Harunobu lui est livrée.

Rapidement, Dame Yamikura craignant que les personnages ne cèdent à ce chantage les fait arrêter ; tous sauf Kazumi qui parvient à se cacher... et à empoisonner Yamikura. Les personnages reprennent l'ascendant et obtiennent du général Nabéshima qu'il leur délègue une vingtaine de soldats pour retourner sur Himeshima. En route, ils apprennent que le jeune Arima Harunobu est décédé lors d'une bataille contre les restes du clan Oda. Ils sont désormais seuls et sans alliance.

Naviguant vers Himéshima, ils sont pris dans un tsunami consécutif aux colères de la terre des derniers jours. Le navire en perdition est toutefois laborieusement ramené jusqu'à la grotte secrète de l'île qui constitue son port d'origine.

Sur l'île, le groupe échoue à surprendre le clan de Togawa qui, suite au tsunami s'est réfugié sur les hauteurs de l'île.

Au cours de l'assaut, désespéré, Myakô décède, non sans avoir vu le jeune Ukita Hideï sauvé in extremis.

Kazumi parvient à tuer Togawa et tranchant sa tête, alors que la situation était désespérée, il parvient à mettre fin au combat. Les derniers partisans Otomo se rendent. Il est dit que Kazumi est rentré dans sa province de Kaga. Là il est parvenu à éliminer l'héritier Oda qui avait martyrisé les siens, avant de se retirer pour enseigner son art... notamment aux pécheurs d'Himeshima.

Chosuké, ramenant sain et sauf le jeune Ukita Hideï au Seigneur singe a gagné sa confiance et devint dans les années suivantes l'un de ses plus proches conseillers.

Jotarô a trouvé une épouse aimante sur l'île d'Himeshima où il s'est installé comme pécheur, enfin libre !
Tasumio, ayant perdu le Shukufuku No Kazé est lui aussi retourné à la vie modeste de tous les autres habitants de l'île, renonçant à ses ambitions.